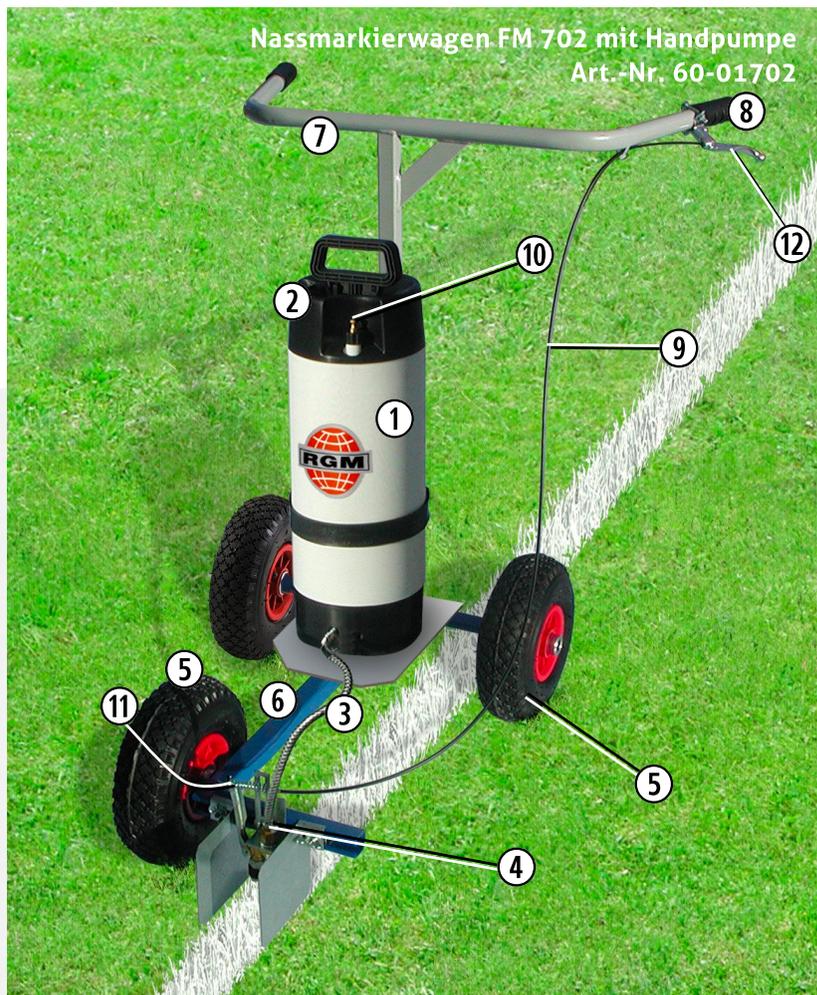




## Bedienungs- und Wartungsanleitung für Nassmarkierwagen FM 702

### Zeichenerklärung:

- |   |  |
|---|--|
| 1 Farbbehälter 15 Ltr.<br>Art.-Nr. 60-01304               | 9 Seilzug mit Hülle<br>Art.-Nr. 60-07068               |
| 2 Handpumpe<br>Art.-Nr. 60-01315                          | 10 Sicherheitsventil<br>Art.-Nr. 60-01310              |
| 3 Druckschlauch<br>Art.-Nr. 60-01307                      | 11 Feder für Schnellschlussventil<br>Art.-Nr. 60-01453 |
| 4 Sprüheinrichtung<br>Art.-Nr. 60-07047                   | 12 Bedienungshebel<br>Art.-Nr. 60-07061                |
| 5 Lauf- u. Führungsräder 260 x 85 mm<br>Art.-Nr. 60-07048 |  |
| 6 Stahlrohrrahmen<br>Art.-Nr. 60-01330                    |  |
| 7 Führungsholm<br>Art.-Nr. 60-07071                       |  |
| 8 Gummi-Handgriff<br>Art.-Nr. 60-07064                    |  |



Nassmarkierwagen FM 702 mit Handpumpe  
Art.-Nr. 60-01702

### Bedienen und Warten von Nassmarkierwagen

1. Beim Auspacken darauf achten, dass Sie alle Teile aus dem Karton nehmen.
2. Führungsholm mit dem Geräterahmen zusammenstecken und verschrauben.
3. Schlauchleitung am Rahmen (Führungsholm) befestigen.
4. Behälterverschluss (Handpumpe) abschrauben und die fertig gemischte Farbe einfüllen. (Nach Bedarf, max. 14 Liter). Behälter wieder fest verschließen.
5. Behälter mittels Handpumpe bis zu max. 2 bar aufpumpen.
6. Der Markierwagen ist jetzt fertig zum Markieren. Achten Sie bitte darauf, dass bei lang- oder kurzgemähtem Rasen die Farbdüse, bzw. das Schnellschlussventil in der Höhe verstellt werden muss.
7. Nach dem Markieren in den leeren Behälter etwas Wasser füllen, wieder unter Druck setzen und den Druckschlauch mit Abstellventil und Düse durchspülen.
8. Die Markierungsfarben werden in Gebinde zu 15 kg geliefert. Bitte beachten Sie das Mischungsverhältnis auf den Farbeimern. Bei kurz gemähtem Rasen kann die Farbe dünner, bei höherem Rasen dicker sein.

Für technische Auskunft stehen wir Ihnen unter der Telefon-Nummer **09188 - 59 94 84** gerne zur Verfügung.